

# Jyderup Bridgeklub

## MULTIFORSVAR MOD 1 UT

Konventionen anvendes i 2. hånd efter modpartens åbning 1ut eller i 4. hånd efter 1ut – pas – pas

Indmelding	Krav til håndens styrke m.v.	Indmelderens makkers svar
2 klør	Begge majorfarver. I zonen mindst 5-4 og +12 HP Udenfor zonen kan der være 4-4, specielt i 4. hånd, +12 HP eller 10 HP ved 5-5	Makker skal præferere mellem majorfarverne, evt. ved spring, når der er tilpasning + styrke. Med lige længde meldes 2 ruder, der søger 5 farven hos indmelderen. Med misfit til begge majorfarver meldes pas
2 ruder	En farvet majorhånd. Der loves mindst en god 6 farve.	Her viser <u>2 hjerter</u> ønske om at spille 2 hjerter eller 2 spar. Indmelderen flytter til rigtig farve.  Her viser <u>2 spar</u> , at indmelderen skal passe med spar og melde 3 hjerter med minimum eller 4 hjerter med maksimum.  <u>3 kl/ru/hj/sp</u> er naturligt med god farve og er IKKE krav.  <u>2 ut</u> = stærk melding med udgangsinteresse.
2 hj/sp	5 farve i den meldte farve + mindst 4 farve i en minorfarve.	Her kan svarer med misfit til den meldte farve spørge efter minorfarven med 2 ut.
2 ut	Mindst 5-5 i minor, eller en vilkårlig meget skæv hånd, som kræver til udgang.	Meld hvad der kan vinde
3 kl/ru/hj/sp	Almindelig spærremelding. 3 klør/ruder kan være ret HP-stærke	

### SYSTEMKONSEKVENSER:

Man mister muligheden for 2 klør/ruder som naturlig melding.

Man generer modpartens sanssystem, men giver til gengæld oplysninger om fordelingen.

Hvis 3. hånd dobler 2 klør:

4. hånd fritages for at melde.

# *Jyderup Bridgeklub*

- a) Med en præference for en af majorfarverne bør der dog meldes nu. Dette viser **IKKE** ekstra styrke.
- b) Pas beder indmelderen melde bedste major
- c) 2 ruder er naturligt med ruderfarve og svag styrke
- d) redobling viser god hånd med lyst til at konkurrere

## Hvis 3. hånd dobler 2 ruder:

- a) pas viser svag hånd
- b) 2 hjerter/2 spar viser konkurrerende hånd